



Articulate Storyline 360

Avanzado

Temario

1. Usar temas y plantillas

- 1 Crear un tema
- 2 Formatear una diapositiva patrón
- 3 Crear diseños
- 4 Guardar un tema
- 5 Cargar un tema
- 6 Agregar navegación de diapositivas
- 7 Crear y usar una plantilla

2. Uso de variables y condicionales

- 1 Usar variables numéricas
- 2 Usar variables true/false
- 3 Usar variables de texto
- 4 Panorama de Javascript y sus usos en Storyline
- 5 Usos prácticos de JavaScript en Storyline
- 6 Permitir a los usuarios imprimir

3. Escenarios ramificados

- 1 Árbol de decisiones
- 2 Crear una ramificación
- 3 Diseño de escenarios ramificados
- 4 Crear varias ramificaciones
- 5 Crear variables personalizadas
- 6 Ramificaciones condicionales
- 7 Escenarios adaptativos

4. Escenarios aleatorios

- 1 Crear una variable para números aleatorios

- 2 Agregar ramificaciones condicionales

- 3 Crear variaciones aleatorias de elementos del curso y personajes

5. Animaciones avanzadas

- 1 Crear una trayectoria de desplazamiento
- 2 Cambiar opciones de la trayectoria
- 3 Cambiar la duración para una trayectoria
- 4 Cambiar un estado cuando una animación se termina
- 5 Detectar la intersección de dos objetos

6. Interacciones y gamificación

- 1 Previsualizar un proyecto gamificado
- 2 Agregar puntos clave y cambiar estados
- 3 Crear un accionador condicional
- 4 Mostrar capas de acuerdo a alguna condición
- 5 Ocultar objetos usando estados
- 6 Cambiar un estado en diferentes situaciones
- 7 Ajustar variables dinámicamente

7. Cambiar el personaje de acuerdo a variables

- 1 Usar variables para detectar la elección de los usuarios
- 2 Crear personajes con estados personalizados
- 3 Mostrar un personaje dependiendo de una variable

8. Cuestionarios personalizados

- 1 Propiedades de cuestionarios

Características

Duración: 20 horas

Objetivo:

Crear cursos interactivos para el aprendizaje en línea haciendo uso de todos los medios, interacciones, variables y condicionales que el programa ofrece. Extender algunas funcionalidades con JavaScript. Proporcionar ejemplos de uso de todos sus métodos de evaluación. Personalizar la salida y optimizar el desarrollo.

Dirigido a:

Diseñadores instruccionales, pedagogos, diseñadores gráficos, comunicólogos educativos y cualquier persona interesada en las áreas de capacitación.

Requisitos:

Haber completado el curso básico-intermedio de Storyline 3 / 360 o conocimientos equivalentes.

Articulate Storyline 360 Avanzado

- 2 Modificar preguntas de arrastrar y soltar
- 3 Agregar una imagen como retroalimentación
- 4 Configurar remediación
- 5 Importar datos de preguntas
- 6 Cuestionarios aleatorios
- 7 Redireccionamiento de resultados

9. Navegación personalizada

- 1 Configurar el menú con íconos de progreso
- 2 Crear marcadores de posición en escenas y diapositivas
- 3 Crear variables para cada módulo

- 4 Agregar acciones condicionales
- 5 Mostrar retroalimentación

10. Accesibilidad y traducción

- 1 Hacer una imagen accesible
- 2 Orden de tabulación
- 3 Agregar atajos de teclado
- 4 Agregar subtítulos
- 5 Exportar para traducción
- 6 Importar una traducción

Ventajas competitivas

- Nuestros cursos están avalados por Adobe Systems y están diseñados para empezar a utilizar los programas desde la primera clase y lograr proyectos reales.
- En los cursos personalizados, nos ajustamos a los horarios y agenda del cliente. Las sesiones, además, pueden impartirse en las instalaciones del cliente para evitarle el traslado y poder atender sus necesidades específicas.
- Nuestros cursos están impartidos por instructores certificados o expertos en su área.