



# Pruebas e interacciones de arrastrar y soltar en Adobe Captivate

## Avanzado

### Temario

#### Parte 1: Pruebas en Captivate

##### 1. Agregar preguntas y configurar ajustes

- 1 Colocar preguntas calificadas
- 2 Apariencia de las preguntas
- 3 Botones y navegación de la prueba
- 4 Elegir un ajuste de comportamiento a nivel de la pregunta

##### 2. Puntaje

- 1 Puntaje negativo y puntaje parcial
- 2 Pruebas de conocimiento
- 3 Alcance de la prueba

##### 3. Personalizar el comportamiento de la prueba

- 1 Usar remediación
- 2 Grupos de preguntas
- 3 Crear una retroalimentación de pregunta personalizada
- 4 Configurar la diapositiva de resultados

##### 4. Otras características

- 1 Usar pruebas ramificadas
- 2 Crear pruebas preliminares
- 3 Crear encuestas

##### 5. Informar resultados

- 1 Empaquetar para un LMS
- 2 Subir a Moodle
- 3 Ver el puntaje en Moodle

#### Parte 2: Interacciones de arrastrar/soltar

##### 1. Crear interacciones Drag and Drop

- 1 Crear la primera interacción
- 2 Crear una interacción Drag and Drop responsiva
- 3 Crear una interacción *uno a uno*

##### 2. Crear preguntas y actividades de práctica

- 1 Convertir la interacción en una pregunta
- 2 Convertir la interacción en una actividad
- 3 Pregunta de varias opciones drag and drop

## Características

**Duración:** 20 horas

**Objetivo:**

Conocer y emplear a fondo las pruebas e interacciones de arrastrar/soltar para enriquecer los cursos creando productos de evaluación personalizados y gamificados.

**Dirigido a:**

Profesionales en áreas de diseño, comunicación, pedagogía, diseño de sistemas instruccionales e interesados en general en temas de eLearning.

**Requisitos:**

Haber completado el curso Básico-Intermedio de Adobe Captivate.

## Pruebas e interacciones de arrastrar/soltar en Adobe Captivate

### 3. Aplicar efectos y configurar ajustes

- 1 Agregar efectos a todos los elementos
- 2 Configurar el comportamiento de ajuste al área de soltado
- 3 Configurar el tamaño, profundidad y opacidad de los elementos que se arrastran al soltarlos

### 4. Categorías de objetos

- 1 Categorizar elementos de arrastre
- 2 Categorizar elementos de soltado
- 3 Categorización (muchos a uno)
- 4 Resolver las ecuaciones (muchos a muchos)

### 5. Criterios para aceptar y rechazar

- 1 Asignar acciones para cada arrastrable
- 2 Arrastrar y reemplazar

### 6. Proporcionar retroalimentación

- 1 Agregar leyendas de retroalimentación

## Ventajas competitivas

- Nuestros cursos están diseñados para empezar a utilizar los programas desde la primera clase y lograr proyectos reales.
- En los cursos personalizados, nos ajustamos a los horarios y agenda del cliente. Las sesiones pueden impartirse en las instalaciones del cliente o en modo virtual para evitarle el traslado y poder atender sus necesidades específicas.
- Nuestros cursos están impartidos por instructores certificados o expertos en su área tecnológica.