

JavaScript

Básico-intermedio

Temario

1. Conceptos fundamentales para desarrolladores

- 1 Comprender objetos
- 2 Comprender variables
- 3 Realizar comparaciones
- 4 Comprender eventos

2. Trabajar con código

- 1 Escribir el primer script
- 2 Scripts internos y externos
- 3 Usar comentarios en scripts

3. Interactuar con el usuario

- 1 Crear alertas de diálogo
- 2 Comprender las condicionales
- 3 Obtener confirmación de los usuarios
- 4 Crear prompts para usuarios
- 5 Comprender las funciones
- 6 Usar estados switch/case
- 7 Manejar errores

4. Bases del lenguaje

- 1 Creación de loops
- 2 Pasar valores a funciones
- 3 Detectar objetos
- 4 Leer arreglos

- 5 Regresar valores desde funciones

- 6 Escribir arreglos
- 7 Construir loops do y while
- 8 Reutilizar funciones

5. Crear elementos dinámicos

- 1 Crear una imágenes dinámicas
- 2 Crear slideshows
- 3 Desplegar imágenes al azar

6. Construir formularios más inteligentes

- 1 Crear menús dinámicos
- 2 Campos requeridos
- 3 Desplegar errores
- 4 Verificar selecciones de botones de radio
- 5 Ajustar un campo con otro campo
6. Verificar direcciones de correo

7. Manejar eventos

- 1 Responder a eventos de ventana
- 2 Responder a movimientos del ratón
- 3 Responder a clics de ratón
- 4 Responder a eventos onBlur
- 5 Responder a eventos onFocus
- 6 Responder a eventos de teclado

Características

Duración: 20 horas

Objetivo:

Crear objetos en JavaScript, botones y formas que interactúan con el usuario, menús, slideshows y otros elementos comúnmente utilizados en el diseño de sitios web.

Dirigido a:

Desarrolladores Web.

Requisitos:

Conocimientos de HTML y CSS.

JavaScript Básico-intermedio

8. Trabajar con Cookies

- 1 Desmitificar cookies
- 2 Escribir una cookie
- 3 Desplegar, contar y borrar cookies
- 4 Manejar múltiples cookies
- 5 Cookies en acción

9. DOM, Nodos y objetos

- 1 Comprender el Documento Object Model
- 2 Agregar nodos al DOM
- 3 Borrar nodos del DOM

- 4 Insertar y reemplazar nodos en el DOM

10. Trabajar con fechas y tiempos

- 1 Desplegar fechas
- 2 Desplegar tiempo
- 3 Crear una cuenta regresiva

11. Aplicaciones de Javascript

- 1 Crear menús deslizables
- 2 Crear menús pop-up
- 3 Crear slideshows con captions
- 4 Crear un switcher de hojas de estilo

Ventajas competitivas

- Nuestros cursos están diseñados para empezar a utilizar los programas desde la primera clase y lograr proyectos reales.
- En los cursos personalizados, nos ajustamos a los horarios y agenda del cliente. Las sesiones pueden impartirse en las instalaciones del cliente o en modo virtual para evitarle el traslado y poder atender sus necesidades específicas.
- Nuestros cursos están impartidos por instructores certificados o expertos en su área tecnológica.