

```
<tag>
```

```
</tag>
```

```
<tag>
```

# HTML5, CSS3 y JavaScript

## Básico-intermedio

### Temario

#### 1. Presentación del HTML5

- 1 HTML5 Markup
- 2 Elementos HTML5
- 3 Elementos <video>, <audio> y <canvas>
- 4 Geolocalización
- 5 Animaciones CSS
- 6 Transiciones
- 7 Transformaciones CSS 2D y 3D
- 8 Fondos CSS3, borders, colores RGBA, degradados

#### 2. Fundamentos de HTML, XHTML y CSS

- 1 Lenguajes de la Web
- 2 Sintaxis XHTML
- 3 La W3C y validación de página
- 4 Estructura HTML
- 5 Colocar imágenes en HTML
- 6 El rol de CSS
- 7 Dar estilo a un encabezado
- 8 Estilos de clase y <span>
- 9 Formas de usar estilos
- 10 Estilos internos y externos

#### 3. Formatear texto con CSS

- 1 La importancia de la tipografía en la web
- 2 Configurar una familia de fuentes
- 3 Dar tamaño con CSS
- 4 Usar porcentaje y emes
- 5 Usar márgenes
- 6 Transformar texto con CSS

- 7 Trabajar con listas
- 8 Dar estilo a las listas

#### 4. Maquetación con CSS

- 1 Trabajar con un archivo de restauración CSS
- 2 Técnicas de composición
- 3 Crear un diseño de dos columnas fijas con CSS
- 4 Propiedad float
- 5 Crear columnas
- 6 Márgenes y espacios

#### 5. Maquetación avanzada

- 1 Construir la composición de página
- 2 Eliminar el color de fondo
- 3 Trabajar con imágenes de fondo
- 4 Barra de navegación css
- 5 Mover los estilos internos a una hoja de estilos
- 6 Agregar imágenes a la barra de navegación
- 7 Trabajar con posicionamiento absoluto

#### 6. Usar la marcación HTML5

- 1 Fundamentos de HTML5
- 2 Declaración DOCTYPE
- 3 Agregar soporte para elementos HTML5
- 4 Agregar elementos <nav>
- 5 Agregar otros elementos de sección
- 6 Añadir el elemento footer
- 7 Añadir los elementos article y aside
- 8 Elementos adicionales

## Características

**Duración:** 28 horas

**Objetivo:**

Proporcionar un conocimiento integral de las nuevas etiquetas y estructura del HTML5, así como conocer y aplicar las nuevas reglas CSS3. Crear un sitio con el uso de estos dos lenguajes.

**Dirigido a:**

Diseñadores gráficos, diseñadores y desarrolladores web.

**Requisitos:**

Haber completado el curso Diseño Web con HTML y CSS o conocimientos equivalentes.

# HTML5, CSS3 y JavaScript Básico-intermedio

## 7. Crear formularios HTML5

- 1 Componentes de un formulario
- 2 Agregar nuevos tipos de entrada y atributos
- 3 Crear un formulario con nuevos tipos de entrada y atributos
- 4 Características de formulario bajo desarrollo

## 8. Introducción a JavaScript

- 1 Interactividad en la Web
- 2 Bases del JavaScript
- 3 Eventos JavaScript
- 4 Colocar en JavaScript en un documento externo
- 5 Documento Object Model
- 6 Estructuras de JavaScript
- 7 Ocultar un elemento con jQuery
- 8 Añadir un evento para lanzar el efecto show

## 9. Trabajar con elementos de video y audio

- 1 Agregar video
- 2 Agregar soporte para más navegadores
- 3 Controlar un video con JavaScript
- 4 Añadir audio

## 10. Trabajar con Canvas

- 1 Comprender el elemento Canvas
- 2 Dibujar trazados
- 3 Dibujar rectángulos
- 4 Dibujar líneas y círculos
- 5 Dibujar con curvas
- 6 Añadir texto
- 7 Usar colores, estilos y degradados
- 8 Añadir imágenes
- 9 Usar transformaciones

## 11. Estilos con CSS3

- 1 Usar border-radius y border-image
- 2 Agregar varias imágenes de fondo
- 3 Trabajar con transparencia y opacidad
- 4 Usar degradados CSS3
- 5 Transformaciones, transiciones y animación CSS3
- 6 Trabajar con animación CSS
- 7 Usar @font-face
- 8 Usar un servicio web para generar varias fuentes
- 9 Métodos alternativos para añadir fuentes

## 12. CSS3 Media Queries

- 1 El rol de las consultas de medios CSS3
- 2 Usar consultas de medios para entregar un diseño optimizado para móviles
- 3 Composición de varias columnas CSS3
- 4 Módulo de composición de caja flexible
- 5 Módulo de composición de plantilla
- 6 Añadir posición basada en plantilla a CSS

## 13. Geolocalización HTML5

- 1 Entender la geolocalización
- 2 Obtener la ubicación del usuario
- 3 Desplegar la ubicación del usuario con GoogleMaps
- 4 Crear geocalización HTML5
- 5 Añadir marcadores Google Map

## 14. HTML5 Drag and Drop

- 1 Arrastrar y soltar en la Web
- 2 Transferir datos con una operación de arrastrar y soltar
- 3 Arrastrar y soltar y los navegadores

## Ventajas competitivas

- Nuestros cursos están diseñados para empezar a utilizar los programas desde la primera clase y lograr proyectos reales.
- En los cursos personalizados, nos ajustamos a los horarios y agenda del cliente. Las sesiones pueden impartirse en las instalaciones del cliente o en modo virtual para evitarle el traslado y poder atender sus necesidades específicas.
- Nuestros cursos están impartidos por instructores certificados o expertos en su área tecnológica.