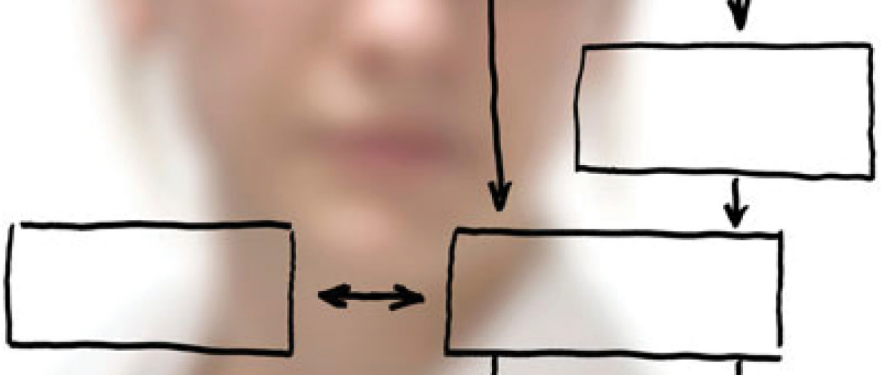

Diseño instruccional para el aprendizaje en línea

Temario

EDUCACIÓN Y TIC

1. Aprendizaje
1 ¿Qué es aprender?
2 Criterios del aprendizaje
3 Estilos generacionales de aprendizaje
4 Principios del aprendizaje para los adultos

2. Aprendizaje en línea
1 Modelos y Modalidades apoyadas de las TIC
2 Aula virtual
3 Aula invertida
4 E-Learning
5 B-Learning
6 M-Learning
7 MOOCs
8 Ventajas y Beneficios
9 Desventajas

3. Evolución tecno-pedagógica del e-Learning
1 Recorrido generacional

DISEÑO INSTRUCCIONAL

4. DI y teorías del aprendizaje
1 ¿Qué es? ¿Qué relación guardan?
2 Conductismo
3 Cognitivismo
4 Constructivismo
5 Paradigma Global

5. Modelos de DI
1 Dick y Carey
2 Kemp
3 Prototipado rápido
4 ASSURE
5 PDPIE
6 ADDIE
7 SAM

6. Equipo de trabajo
1 Coordinador o Líder
2 Expertos en el contenido
3 Corrector de estilo

Características

Duración: 20 horas

Objetivo:
Identificar las bases teóricas del diseño de sistemas instruccionales, a fin de aplicarlas en guiones o storyboards para la creación de recursos educativos digitales convincentes y eficaces.

Dirigido a:
Instructores, capacitadores, pedagogos, diseñadores instruccionales y cualquier profesional que requiera planear, desarrollar o ejecutar cursos a distancia.

Requisitos:
Conocimientos básicos de computadora y paquetería office.

Calzada de Tlalpan 2327 CP 04370 Col. Ciudad Jardín, Del Coyoacán, México DF Tel: 5336 5434
bluemoon@belatrix.com

Diseño instruccional para el aprendizaje en línea

4 Diseñador gráfico o Multimedia
5 Informático o Programador
6 Diseñador Instruccional o Asesor Pedagógico
7 Otros (locutor, traductor, animador digital)

7. Guion instruccional / storyboard
1 ¿Qué es?
2 Ejemplos

DISEÑO DE LA EXPERIENCIA DE APRENDIZAJE

8. Experiencia de Usuario (UX)
1 Niveles y pilares de UX
2 Motivación y memoria
3 Principios del aprendizaje efectivo en línea

9. Interfaz de Usuario (UI)
1 Aspectos a considerar
2 Usabilidad
3 Interactividad

10. Estrategias y técnicas
1 Lecturas (narración)
2 Gráficos
3 Interactivos
4 Audio y video
5 Juegos
6 Simulaciones
7 Casos prácticos
8 Debates y foros de discusión
9 Videoconferencias

DISEÑO CON BASE EN ADDIE

11. Análisis
1 Análisis de audiencia, rendimiento y tareas
2 Métodos de recolección de datos
3 Pasos para conducir el análisis de necesidades

12. Diseño
1 Objetivos de aprendizaje
2 Tipos de objetivos
3 Desarrollar objetivos SMART
4 Taxonomía de Bloom
5 Enfoque didáctico
6 Curación de contenido
7 Tipos de evaluación y reactivos
8 Tipos de retroalimentación

13. Desarrollo
1 Creación de guiones
2 Look and feel
3 Herramientas de autoría

14. Implementación
1 Sistema de gestión de aprendizaje (LMS)
2 Sistema de gestión de contenido (CMS)
3 SCORM
4 Objetos de aprendizaje reutilizables
5 Lista de verificación

15. Evaluación
1 Cuatro niveles de evaluación de Donald Kirkpatrick
2 El modelo ROI
3 Cierre del curso

Ventajas competitivas

- Nuestros cursos están diseñados para empezar a utilizar los programas desde la primera clase y lograr proyectos reales.
- En los cursos personalizados, nos ajustamos a los horarios y agenda del cliente. Las sesiones pueden impartirse en las instalaciones del cliente o en modo virtual para evitarle el traslado y poder atender sus necesidades específicas.
- Nuestros cursos están impartidos por instructores certificados o expertos en su área tecnológica.

Calzada de Tlalpan 2327 CP 04370 Col. Ciudad Jardín, Del Coyoacán, México DF Tel: 5336 5434
bluemoon@belatrix.com