



# Articulate Studio 360

## Integral

### Temario

#### 1. Iniciar con Articulate Studio 360

- 1 Opciones de Articulate en PowerPoint
- 2 Estructura de archivos de Articulate
- 3 Guardar un curso de Presenter
- 4 Copiar, respaldar y compartir archivos
- 5 Previsualizar un curso

#### 2. Características de PowerPoint

- 1 Tamaño de diapositiva, títulos y notas
- 2 Animaciones y transiciones
- 3 Ramificar en PowerPoint

#### 3. Crear tu curso con Presenter 360

- 1 Construir un curso con plantillas
- 2 Grabar una narración y sincronizar animaciones
- 3 Anotar contenido de diapositivas
- 4 Agregar pruebas e interacciones
- 5 Agregar personajes
- 6 Agregar videos y objetos Web
- 7 Agregar interactividad con hipervínculos y ramificación
- 8 Personalizar el reproductor
- 9 Previsualizar y publicar un curso

#### 4. Trabajar con audio en Presenter

- 1 Opciones de narración
- 2 Grabar una narración en Presenter
- 3 Grabar una diapositiva a la vez
- 4 Grabar varias diapositivas a la vez
- 5 Importar audio
- 6 Editar un archivo de audio

#### 5. Publicar desde Presenter 360

- 1 Opciones de publicación
- 2 Formatos de publicación
- 3 Publicar un curso
- 4 Información de proyecto
- 5 Opciones de publicación para móviles
- 6 Ajustes de calidad

#### 6. Crear evaluaciones Quizmaker 360

- 1 Crear rápidamente una prueba en Form View
- 2 Diseñar preguntas en Slide View
- 3 Construir preguntas de forma libre
- 4 Editar la diapositiva de resultados
- 5 Organizar y modificar la aleatoriedad
- 6 Personalizar el reproductor de pruebas
- 7 Previsualizar y publicar una prueba

## Características

**Duración:** 20 horas

**Objetivo:**

Transformar presentaciones de PowerPoint en aplicaciones de aprendizaje con el uso de todas las herramientas de Articulate Studio: Presenter, Engage y Quizmaker.

**Dirigido a:**

Personal de áreas de capacitación o profesionales que utilicen a PowerPoint como herramienta de comunicación o entrenamiento.

**Requisitos:**

Conocimientos básico-intermedios de PowerPoint.

## Articulate Studio 360

### 7. Crear contenido interactivo con Engage 360

- 1 Crear una interacción
- 2 Añadir y editar contenido
- 3 Trabajar con propiedades de interacción
- 4 Interacciones de una sola capa
- 5 Interacciones de dos capas
- 6 Interacciones de medios
- 7 Personalizar el reproductor de interacciones
- 8 Previsualizar y publicar una interacción

### 8. Editar videos con Replay 360

- 1 Crear una grabación
- 2 Editar tu video
- 3 Administrar archivos y publicar

## Ventajas competitivas

- Nuestros cursos están avalados por Adobe Systems y están diseñados para empezar a utilizar los programas desde la primera clase y lograr proyectos reales.
- En los cursos personalizados, nos ajustamos a los horarios y agenda del cliente. Las sesiones, además, pueden impartirse en las instalaciones del cliente para evitarle el traslado y poder atender sus necesidades específicas.
- Nuestros cursos están impartidos por instructores certificados o expertos en su área.