



# jQuery por ejemplos

## Avanzado

### Temario

#### 1. Hacer animaciones y juegos sencillos con jQuery

- 1 Separar los elementos de la página principal
- 2 Iniciar la animación
- 3 Concluir la animación e iniciar la página
- 4 Crear los elementos gráficos del juego de memoria con jQuery
- 5 Generar números aleatorios y asignarlos a las cartas
- 6 Detectar los eventos y mostrar las cartas seleccionadas
- 7 Comparar y eliminar cartas de memoria
- 8 Crear un cronómetro para el juego con JavaScript
- 9 Crear el score y determinar el fin del juego
- 10 Crear las etiquetas HTML para el juego Drag and Drop con jQuery
- 11 Crear las reglas de estilo a los elementos HTML
- 12 Alimentar arreglos y variables para el juego con jQuery
- 13 Cargar las imágenes en forma aleatoria
- 14 Genera los cuadritos de descarga en forma aleatoria
- 15 El manejo de los eventos dentro del juego con jQuery
- 16 Verificar las respuestas del usuario y volver a jugar

#### 2. Utilizar una librería para el efecto “flip”

- 1 Revisar el trabajo final
- 2 Generar las etiquetas HTML y los estilos en cascada
- 3 Cargar las imágenes en forma aleatoria con jQuery
- 4 Utilizar la librería flip para que las fotos giren
- 5 Repetir el efecto en loop seleccionando en forma aleatoria la foto
- 6 Revisar el trabajo final de la galeríaflip
- 7 Escribir las etiquetas estructurales y los estilos en cascada
- 8 Escribir el código de jQuery y JavaScript
- 9 Agregar botones a la galería
- 10 Programar los principales botones de la galería
- 11 Programar el botón de play/stop para finalizar la galería
- 12 Revisar el carrusel 3D terminado
- 13 Escribir las etiquetas estructurales y los estilos en cascada
- 14 Cargar los datos en formato HTML a la página
- 15 Desplegar las imágenes en el carrusel
- 16 Crear el carrusel con la librería “roundabout”
- 17 Desplegar el texto, según la imagen seleccionada

### Características

**Duración:** 20 horas

**Objetivo:**

El alumno conocerá a partir de ejercicios prácticos las diferentes técnicas para obtener animaciones, juegos, efectos, elementos drag and drop y otros efectos dentro de los más solicitados en jQuery.

**Dirigido a:**

Diseñadores y desarrolladores web.

**Requisitos:**

Conocimientos intermedios de JavaScript y haber curso el curso Básico-intermedio de jQuery.

# jQuery por ejemplos Avanzado

## 3. Hacer elementos arrastrables

- 1 Revisar el juego de palabras "arrastrables"
- 2 Crear las etiquetas HTML para el juego
- 3 Crear los estilos en cascada para el juego
- 4 Generar los datos del juego
- 5 Escribir los títulos de las secciones en forma aleatoria
- 6 Escribir las palabras en la sección correspondiente
- 7 Arrastrar las palabras
- 8 Verificar el resultado del juego y volver a iniciar
- 9 Revisar el dropdown terminado
- 10 Crear el menú con etiquetas HTML
- 11 Dar forma al menú con los estilos en cascada
- 12 Trabajar con el primer nivel del menú con estilos en cascada
- 13 Trabajar con el segundo nivel del menú
- 14 Últimos toques al menú

## 4. Manejo de imágenes con jQuery

- 1 Revisar el trabajo final de los tooltips
- 2 Crear los estilos en cascada para los tooltips
- 3 Aparecer y desaparecer el tooltip con el apuntador del ratón
- 4 Hacer que el tooltip siga al apuntador del ratón
- 5 Revisar los efectos de rollover terminados
- 6 Escribir las etiquetas estructurales de HTML para los efectos
- 7 Escribir los estilos en cascada para los efectos rollover
- 8 Escribir los jQuery para el primer efecto rollover
- 9 Escribir el segundo efecto rollover de cambio de imágenes

## Ventajas competitivas

- Nuestros cursos son oficiales, avalados por Adobe Systems, y están diseñados para empezar a utilizar los programas desde la primera clase y lograr proyectos reales.
- En los cursos personalizados, nos ajustamos a los horarios y agenda del cliente. Las sesiones, además, pueden impartirse en las instalaciones del cliente para evitarle el traslado y poder atender sus necesidades específicas.
- Nuestros cursos están impartidos por instructores certificados de Adobe, Apple y Autodesk.