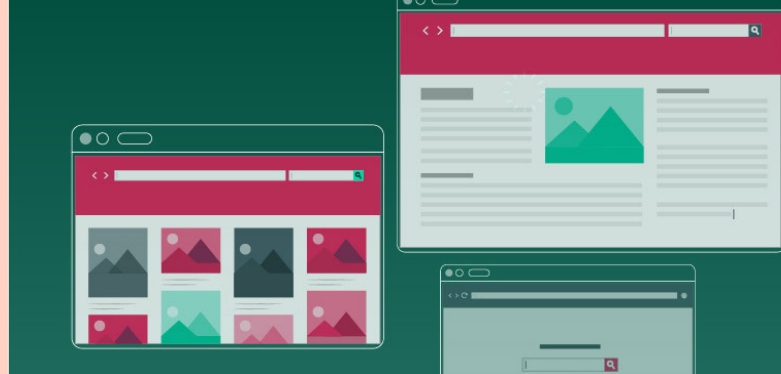




Adobe Captivate 13

Básico-intermedio

Temario

1. Iniciar con Captivate 13

- 1 Explorar un proyecto existente
- 2 Conocer la interfaz
- 3 Crear un nuevo proyecto
- 4 Agregar páginas
- 5 Agregar bloques de texto
- 6 Modificar estilos preestablecidos
- 7 Agregar un botón y configurar una acción
- 8 Editar un tema
- 9 Crear una diapositiva "infinita"

2. Agregar medios de audio, video e imágenes

- 1 Insertar un bloque de video
- 2 Configurar el bloque de video
- 3 Insertar una cuadrícula de imágenes
- 4 Agregar accesibilidad a una imagen
- 5 Importar música de fondo
- 6 Grabar y sustituir audio
- 7 Calibrar el micrófono
- 8 Grabar audio de diapositiva
- 9 Generar texto a voz
- 10 Editar audio
- 11 Agregar subtítulos opcionales al video

- 12 Agregar subtítulos opcionales al audio
- 13 Agregar texto accesible

3. IA Generativa

- 1 Funciones de IA generativa
- 2 Generar texto
- 3 Generar imagen
- 4 Generar avatar
- 5 Generar audio y transcripciones

4. Agregar animaciones, interacción y variables

- 1 Cambiar el estado de los botones
- 2 Agregar una interacción Hover
- 3 Controlar el tiempo de diapositivas y objetos
- 4 Variables de sistema y de usuario
- 5 Agregar campos de entrada

5. Cuestionarios y acciones avanzadas

- 1 Crear un estado de objeto
- 2 Crear una acción condicional
- 3 Preferencias de pruebas
- 4 Insertar una pregunta de opción múltiple
- 5 Editar una diapositiva de pregunta

Características

Duración: 16 horas

Objetivo:

Crear cursos interactivos para el aprendizaje en línea con utilización de diversos tipos de medios como audio, video, animación, efectos, estados, imágenes, personajes, leyendas y otros.

Dirigido a:

Profesionales en áreas de diseño, comunicación, pedagogía, diseño de sistemas instruccionales e interesados en general en temas de eLearning.

Requisitos:

Conocimientos del sistema operativo de su computadora.

Captivate 13 (2025)

6. Simulaciones de software

- 1 Practicar un guión
- 2 Revisar ajustes de grabación
- 3 Grabación en varios modos
- 4 Revisar los modos de grabación
- 5 Grabar una simulación
- 6 Grabar una grabación panorámica
- 7 Editar simulaciones de software
- 8 Cambiar la apariencia del puntero

- 9 Cambiar la ruta del puntero
- 10 Editar leyendas de área de clic

7. Publicación

- 1 Índice de contenidos y barra de reproducción
- 2 Etiquetas de diapositiva
- 3 Modificar la barra de reproducción
- 4 Publicar como HTML5
- 5 Publicar para LMS

Ventajas competitivas

- Nuestros cursos están diseñados para empezar a utilizar los programas desde la primera clase y lograr proyectos reales.
- En los cursos personalizados, nos ajustamos a los horarios y agenda del cliente. Las sesiones pueden impartirse en las instalaciones del cliente o en modo virtual para evitarle el traslado y poder atender sus necesidades específicas.
- Nuestros cursos están impartidos por instructores certificados o expertos en su área tecnológica.