



Autodesk Revit Architecture

Avanzado

Temario

1. Introducción

- 1 Revit BIM

2. Creación de planos arquitectónicos

- 1 Creación de ejes
- 2 Creación de niveles
- 3 Creación de puertas
- 4 Creación de ventanas
- 5 Creación de pisos
- 6 Creación de losas

3. Diseño conceptual

- 1 Objetos masa
- 2 Familias de objetos masa
- 3 Convertir objetos masa en elementos constructivos
- 4 Creación y manejo de formas

4. Presentaciones de proyectos

- 1 Planos Arquitectónicos
- 2 Fachadas norte, sur este y oeste
- 3 Cortes arquitectónicos
- 4 Ocultar y mostrar objetos
- 5 Creación de perspectivas

5. Creación de columnas

- 1 Modificación
- 2 Propiedades

6. Superficies topográficas

- 1 Superficies topográficas
- 2 Puntos de nivel (curvas de nivel)
- 3 Plataformas de construcción
- 4 Curvas de nivel importadas de AutoCAD
- 5 Curvas de nivel creadas en Revit

7. Creación de ventanas

- 1 Con manguetería personalizada
- 2 Manguetería cuadrada y circular

8. Estudio solar y renders

- 1 Estudios de asoleamiento
- 2 Parámetros y configuración del sol
- 3 Por día, por mes y por año
- 4 Luz natural y sombras
- 5 Renders para previsualización
- 6 Texturas y materiales
- 7 Renders
- 8 Calidades de render
- 9 Recorridos

Características

Duración: 24 horas

Objetivo:

En el curso de Revit Avanzado el participante adquirirá la destreza necesaria para documentar de forma eficiente un proyecto arquitectónico, sacando provecho de las herramientas automatizadas con las que cuenta Revit para tal efecto y aprovechando los conocimientos del curso básico.

Dirigido a:

Profesionales de las áreas de arquitectura, ingeniería, diseño industrial, CAD Managers o cualquier persona que necesita comunicarse con dibujos técnicos como parte de su trabajo.

Requisitos:

Haber cursado el curso Básico-intermedio de Revit o tener conocimientos equivalentes.

Autodesk Revit Architecture Avanzado

9. La cuantificación

- 1 Cuantificación de puertas
- 2 Cuantificación de ventanas
- 3 Cuantificación de muros
- 4 Cuantificación de pisos

10. Creación de familias

- 1 Geometrías (Extrusion, Blend, Revolve, Sweep, Sweep Blend)
- 2 Creando y modificando familias
- 3 Creación y edición de familias de muebles
- 4 Familias paramétricas
- 5 Planos de referencia

- 6 Familia de Perfiles
- 7 Creación de una familia paramétrica

11. Animación de un proyecto

- 1 Manejo de las cámaras
- 2 Configuración de las cámaras
- 3 Recorridos Virtuales

12. Impresión de un proyecto

- 1 Crear un cuadro de datos
- 2 Añadir planos arquitectónicos
- 3 Añadir vistas de interiores y exteriores
- 4 Imprimir un Render
- 5 Impresión a escala



Ventajas competitivas

- Nuestros cursos están diseñados para empezar a utilizar los programas desde la primera clase y lograr proyectos reales.
- En los cursos personalizados, nos ajustamos a los horarios y agenda del cliente. Las sesiones pueden impartirse en las instalaciones del cliente o en modo virtual para evitarle el traslado y poder atender sus necesidades específicas.
- Nuestros cursos están impartidos por instructores certificados o expertos en su área tecnológica.