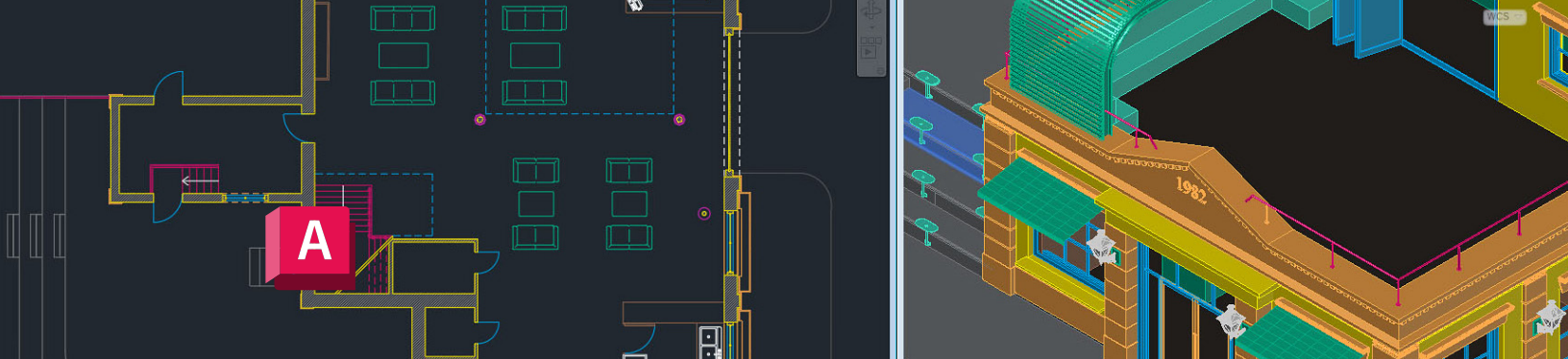




Autodesk AutoCAD 3D

Integral

Temario

1. Introducción al sistema de coordenadas en 3D

- 1 Introducción a AutoCAD 3D
- 2 Control de la visualización del icono del sistema

2. Definición de vistas en 3D

- 1 Introducción a la definición de vistas 3D
- 2 Vistas frontales, laterales, superiores y posteriores
- 3 Selección de vistas 3D predefinidas
- 4 Cambio dinámico de las vistas 3D
- 5 Definición de planos delimitadores
- 6 Visualización de vistas en perspectiva
- 7 Visualización de varias vistas (viewports) en la ficha modelo
- 8 Definición interactiva de vistas 3d
- 9 Animación de piezas en 3d

3. Creación de objetos 3D

- 1 Creación de cajas, esferas, cuñas, pirámides, cilindros y toroides.
- 2 Extrusión de Objetos
- 3 Objetos sollevados (loft)
- 4 Objetos de barrido (sweep)
- 5 Objetos de sólidos de revolución (revolve)
- 6 Creación de modelos alámbricos (wireframe)
- 7 Creación de modelos sólidos
- 8 Modificación de sólidos 3D

- 9 Empalmes y chaflanes de un objeto sólido
- 10 Secciones y cortes de un objeto sólido
- 11 Modificación de caras de un objeto sólido
- 12 Creación de polisolidos

4. Visualización de objetos

- 1 Modos alámbricos
- 2 Modo conceptual
- 3 Modo realístico
- 4 Modo ocultando líneas
- 5 Modo rayos x
- 6 Modo esquemático

5. Creación de superficies

- 1 Creación de una malla de superficie predefinida
- 2 Creación de mallas rectangulares
- 3 Creación de una malla definiendo caras de un objeto
- 4 Creación de una malla de superficie tabulada
- 5 Creación de mallas de superficie de revolución

6. Operaciones en 3d

- 1 Girar en 3d
- 2 Rotar en 3d
- 3 Simetría en 3d
- 4 Alinear en 3d

Características

Duración: 24 horas

Objetivo:

Al finalizar el curso el participante, podrá elaborar y editar figuras en 3era dimensión, con sus respectivos materiales y con una calidad fotorrealista (render).

Dirigido a:

Profesionales de las áreas de arquitectura, ingeniería, diseño industrial o cualquier persona que necesita comunicarse con dibujos técnicos como parte de su trabajo.

Requisitos:

Tener conocimientos de AutoCAD en 2D. Tener conocimientos básicos de dibujo.

Autodesk AutoCAD 3D Integral

7. Renderizado

- 1 Aplicación de materiales a modelos 3D
- 2 Definición y modificación de materiales
- 3 Enlazar y desenlazar materiales a un modelo 3D
- 4 Enlace de materiales a bloques o capas
- 5 Librería de materiales
- 6 Formas de aplicar texturas
- 7 Recorte y ajuste de texturas
- 8 Documentación de modelos 3d
- 9 Espacio modelo, espacio papel
- 10 Creación de presentaciones

8. Impresión

- 1 Creación de presentaciones
- 2 Impresión de piezas en 3d
- 3 Espacio modelo y espacio papel
- 4 Configuración del mvsetup
- 5 Escalas de impresión
- 6 Impresión en PDF



Ventajas competitivas

- Nuestros cursos están diseñados para empezar a utilizar los programas desde la primera clase y lograr proyectos reales.
- En los cursos personalizados, nos ajustamos a los horarios y agenda del cliente. Las sesiones pueden impartirse en las instalaciones del cliente o en modo virtual para evitarle el traslado y poder atender sus necesidades específicas.
- Nuestros cursos están impartidos por instructores certificados o expertos en su área tecnológica.