



PhoneGap

Básico-intermedio

Temario

1. Introducción a PhoneGap

- 1 Sobre PhoneGap
- 2 PhoneGap y Apache Cordova
- 3 Elegir un sistema operativo para desarrollo
- 4 Mobile web y mobile app
- 5 Instalar dependencias: Java JDK y Apache Ant
- 6 Instalar PhoneGap
- 7 Configurar el entorno de desarrollo
- 8 Configurar Android con PhoneGap
- 9 Iniciar con Android y JBoss
- 10 Usar JBoss Developer Studio
- 11 Iniciar con iOS y Xcode
- 12 Iniciar con Windows Phone y Visual Studio

2. Construir tu primer proyecto de PhoneGap

- 1 La estructura de una aplicación de PhoneGap
- 2 Eventos Cordova
- 3 Ejemplo "Hello World"
- 4 WebKit debugging - Chrome, Safari y Opera
- 5 Gecko debugging - Firefox
- 6 Internet Explorer
- 7 Depurar el flujo de trabajo
- 8 Construir y entregar

3. Mobile Frameworks

- 1 Construir UI nativo para móviles
- 2 Adquirir una apariencia nativa iOS
- 3 Elegir los frameworks para móviles

- 4 Usar HTML5 Mobile Boilerplate
- 5 Usar Zurb Foundation
- 6 Usar Twitter Bootstrap
- 7 Ionic framework
- 8 ExtJS
- 9 AngularJS
- 10 jQuery Mobile
- 11 Desarrollar con jQuery Mobile
- 12 Seleccionar un framework

4. Trabajar con Plugins

- 1 Introducción a los plugins
- 2 Explorar la Device API
- 3 Acceder a la Device API
- 4 Plugins personalizados

5. Usar Device Storage y Files API

- 1 Application data storage
- 2 Explorar PhoneGap LocalStorage API
- 3 Leer y escribir datos sobre la LocalStorage
- 4 Explorar el PhoneGap SQL storage
- 5 Trabajar con el almacenamiento de bases de datos en PhoneGap
- 6 Poblar una base de datos local
- 7 Limitaciones de las bases de datos
- 8 Comprender Files API
- 9 Leer directorios y archivos
- 10 Listado de carpetas

Características

Duración: 20 horas

Objetivo:

Conocer e implementar una tecnología que permite construir aplicaciones móviles usando tecnologías y estándares web como HTML, CSS y JavaScript.

Dirigido a:

Desarrolladores para web y móviles.

Requisitos:

Conocimientos en la construcción de aplicaciones Web.

PhoneGap Básico-intermedio

- 11 Escribir y leer datos de archivo
- 12 Leer y generar una imagen
- 13 Transferir archivos
- 14 Descargar y guardar un archivo

6. Usar Contacts y Camera API

- 1 Contacts API
- 2 El objeto ContactName
- 3 El objeto ContactField
- 4 El objeto ContactAddress
- 5 El objeto ContactOrganization
- 6 El objeto Contact
- 7 Filtrar datos de contacto
- 8 Buscar contactos de dispositivo
- 9 Agregar un nuevo contacto
- 10 Camera API o Capture API
- 11 Acceder a la cámara con la Camera API
- 12 Acceder a la cámara del dispositivo
- 13 Controlar la posición del roll de cámara
- 14 Media Capture API
- 15 Manipular imágenes con canvas

7. Acceder a las API Device Sensors y Locations

- 1 Sensores de dispositivo
- 2 Sensores e interacción humano-computadora
- 3 Acelerómetro
- 4 Detectar sacudidas
- 5 Eventos de orientación del dispositivo
- 6 Manejar la orientación con JavaScript
- 7 Usar Compass API
- 8 Introducción a la geolocalización
- 9 API Geolocation de PhoneGap
- 10 Mostrar la posición del dispositivo con Google Maps

8. PhoneGap avanzado

- 1 Globalization API
- 2 Localizar tu app
- 3 Generar mensajes localizados
- 4 Agregar soporte de gestos multitouch
- 5 Manejar retrasos de los clics

9. Preparación para el lanzamiento

- 1 Explorar la compresión de JavaScript
- 2 Comparar herramientas de compresión
- 3 Usar el motor de plantillas de compresión
- 4 Compilar una plantilla con Pistachio
- 5 Crear varias vistas fluidas de app
- 6 Usar transiciones aceleradas por hardware
- 7 Portar aplicaciones web

10. Un proyecto de ejemplo en PhoneGap

- 1 ¿Qué hay en la app?
- 2 Bibliotecas utilizadas
- 3 Crear el proyecto
- 4 Instalar plugins
- 5 Diseñar la página de inicio
- 6 Accelerometer API
- 7 Device API
- 8 Camera API
- 9 Capture API
- 10 Connection API
- 11 Contacts API
- 12 Files API
- 13 Globalization API
- 14 InApp Browser API
- 15 Notification API
- 16 Splash Screen API
- 17 GeoLocation API
- 18 Construir la app

Ventajas competitivas

- Nuestros cursos son oficiales, avalados por Adobe Systems, y están diseñados para empezar a utilizar los programas desde la primera clase y lograr proyectos reales.
- En los cursos personalizados, nos ajustamos a los horarios y agenda del cliente. Las sesiones, además, pueden impartirse en las instalaciones del cliente para evitarle el traslado y poder atender sus necesidades específicas.
- Todos nuestros cursos están impartidos por instructores certificados.