



ColdFusion 10-11

Fast Track to Coldfusion 10-11

Temario

1. Introducción a ColdFusion

- 1 Generación de HTML dinámicamente
- 2 Revisar aplicaciones estáticas y dinámicas
- 3 CFML y ColdFusion
- 4 Administrador de ColdFusion
- 5 Orígenes de datos

2. Iniciar con ColdFusion Builder

- 1 Eclipse y ColdFusion Builder
- 2 Explorar la interfaz de ColdFusion Builder
- 3 Crear un proyecto y primera aplicación
- 4 Depurar aplicaciones
- 5 Acceder a la ayuda
- 6 Crear un proyecto

3. Fundamentos de ColdFusion

- 1 Crear variables
- 2 Crear variables locales
- 3 Desplegar valores de variables
- 4 Desplegar variables
- 5 Trabajar con formularios
- 6 Código de comentarios
- 7 Declaraciones condicionales

- 8 Usar lógica condicional
- 9 Reutilizar código con <cfinclude>

4. Publicar contenido de bases de datos

- 1 Conectar a una base de datos
- 2 Consultar una tabla
- 3 Ver datos depurados
- 4 Acceder a una base de datos
- 5 Desplegar datos
- 6 Dar salida a variables de consulta
- 7 Usar datos Resultset
- 8 Presentación de CurrentRow
- 9 Usar datos URL en consultas dinámicas
- 10 Crear SQL dinámico para varios criterios de búsqueda
- 11 Consultar parámetros

5. Tipos complejos de variables

- 1 Usar funciones de ColdFusion
- 2 Desplegar los datos actuales
- 3 Ciclos sobre los datos
- 4 Trabajar con listas
- 5 Trabajar con arreglos

Características

Duración: 20 horas

Objetivo:

- Comprender la relación entre Adobe ColdFusion y CFML
- Conocer en donde están ubicados los archivos de configuración
- Comprender la relación entre navegador, ColdFusion y bases de datos
- Iniciar sesión en el Administrador de ColdFusion

Dirigido a:

Desarrolladores web y programadores.

Requisitos:

Familiaridad con terminología Web

- Entendimiento de las características de servidores Web
- Experiencia con etiquetas y sintaxis de HTML
- Familiaridad con comandos de SQL, incluyendo SELECT, INSERT, y UPDATE

ColdFusion 10-11 Básico-intermedio

- 6 Trabajar con estructuras
- 7 Usar un arreglo de estructuras

6. Componentes de ColdFusion

- 1 Reutilizar código
- 2 Usar etiquetas personalizadas
- 3 Crear funciones definidas por el usuario
- 4 Introducción a los componentes
- 5 Crear un componente

7. ColdFusion orientado a objetos

- 1 Componentes basados en instancias
- 2 Capturar instancias
- 3 Crear un componente
- 4 Crear un constructor con argumentos
- 5 Agregar métodos a un componente
- 6 Getters y setters de propiedad
- 7 Agregar métodos y propiedades a un componente

8. El Framework de la aplicación

- 1 Usar el framework de la aplicación
- 2 Configurar ajustes de la aplicación
- 3 Manejar eventos de aplicación
- 4 Manejar solicitudes de eventos

- 5 Responder a solicitudes de eventos
- 6 Bloquear variables de alcance compartido
- 7 Manejar eventos de sesión
- 8 Usar eventos de sesión
- 9 OnServerStart()
- 10 applicationStop()

9. Etiquetas

- 1 Usar <cfmap>
- 2 Agregar un mapa a una página
- 3 Usar <cfspreadsheet>
- 4 Crear una hoja de cálculo
- 5 Crear PDFs con <cfdocument>
- 6 Crear un PDF
- 7 Usar <cfimage>
- 8 Agregar una imagen CAPTCHA a un formulario
- 9 Usar <cfmediaplayer>
- 10 Agregar video a una página
- 11 Etiquetas Filesystem
- 12 Subir imágenes a una carpeta
- 13 Etiquetas de correo electrónico
- 14 Enviar correo electrónico a un usuario
- 15 Usar <cfprogressbar>
- 16 Usar <cfmessagebox>

Ventajas competitivas

- Nuestros cursos son oficiales, avalados por Adobe Systems, y están diseñados para empezar a utilizar los programas desde la primera clase y lograr proyectos reales.
- En los cursos personalizados, nos ajustamos a los horarios y agenda del cliente. Las sesiones, además, pueden impartirse en las instalaciones del cliente para evitarle el traslado y poder atender sus necesidades específicas.
- Todos nuestros cursos están impartidos por instructores certificados.