



Captivate 2019

Básico, intermedio y avanzado

Temario

1. Introducción a Captivate

- 1 Planificar proyectos de capacitación en línea
- 2 Fases de un proyecto de Captivate
- 3 La interfaz de Captivate
- 4 Ver y analizar un proyecto terminado
- 5 Crear un documento en blanco

2. Demostraciones, simulaciones y grabaciones de video

- 1 Resolución y tamaño de grabación
- 2 Preparar la grabación
- 3 Crear demostraciones
- 4 Crear simulaciones de evaluación
- 5 Crear simulaciones de formación
- 6 Crear simulaciones personalizadas
- 7 Grabar videotutoriales
- 8 Editar el archivo CPVC
- 9 Agregar un objeto Zoom
- 10 Cortar un video
- 11 Exportar e integrar en un curso

3. Leyendas, estilos y temporización

- 1 Agregar leyendas de texto

- 2 Comprender la cronología

- 3 Modificar propiedades de leyendas
- 4 Editar el estilo de leyenda predeterminado
- 5 Controlar la temporización de la diapositiva
- 6 Controlar la temporización de objetos
- 7 Alinear objetos

4. Imágenes y formas

- 1 Controlar la calidad de la diapositiva
- 2 Insertar, modificar y restaurar una imagen
- 3 Usar la biblioteca
- 4 Administrar materiales de proyecto
- 5 Editar y renombrar una imagen
- 6 Eliminar un color de fondo
- 7 Insertar personajes
- 8 Crear y editar formas
- 9 Insertar desde el botón Assets
- 10 Crear una proyección de diapositivas

5. Objetos de Captivate y botones

- 1 Modificar el puntero del ratón
- 2 Editar tiempos de diapositiva y objetos
- 3 Insertar un botón de texto

Características

Duración: 36 horas

Objetivo:

Crear cursos interactivos para el aprendizaje en línea con utilización de diversos tipos de medios como audio, video, animación, efectos, estados, imágenes, personajes, leyendas realidad virtual y mucho más.

Dirigido a:

Profesionales en áreas de diseño, comunicación, pedagogía, diseño de sistemas instruccionales e interesados en general en temas de eLearning.

Requisitos:

Conocimientos del sistema operativo de su computadora.

Captivate 2019 Básico, intermedio y avanzado

- 4 Configurar opciones de temporización
- 5 Trabajar con botones de imagen
- 6 Insertar y formatear una caja de resaltado
- 7 Usar acciones simples en botones
- 8 Agregar un objeto Web
- 9 Otros objetos estándares

6. Audio

- 1 Añadir audio a objetos
- 2 Añadir audio de fondo
- 3 Calibrar el micrófono
- 4 Importar narraciones
- 5 Editar un audio
- 6 Insertar un silencio
- 7 Conversión de texto a voz

7. Video, animación y efectos

- 1 Insertar video
- 2 Configurar propiedades de video
- 3 Añadir animación
- 4 Aplicar efectos a objetos
- 5 Trabajar con estados
- 6 Modificar propiedades de efecto

8. Áreas de clic y campos de entrada de texto

- 1 Trabajar con áreas de clic
- 2 Crear campos de contraseña
- 3 Crear variables de usuario
- 4 Usar variables de sistema

9. Trabajar con PowerPoint

- 1 Importar diapositivas de PowerPoint
- 2 Edición colaborativa con PowerPoint
- 3 Sincronizar con el origen
- 4 Rescalar un proyecto

10. Diapositivas de pregunta

- 1 Editar estilos de objeto de la prueba
- 2 Configurar preferencias de prueba
- 3 Insertar diapositivas de pregunta
- 4 Formatear diapositivas de pregunta
- 5 Añadir imágenes y pegar como fondo

11. Trabajar con interacciones de arrastrar y soltar

- 1 Crear interacciones de uno a uno
- 2 Crear interacciones de uno a muchos
- 3 Crear interacciones de muchos a muchos
- 4 Convertir la interacción en una pregunta
- 5 Aplicar efectos

12. Publicar

- 1 Vincular a un sitio web
- 2 Aplicar un aspecto
- 3 Editar y guardar un aspecto
- 4 Borrar un aspecto
- 5 Crear una tabla de contenidos
- 6 Añadir una pantalla de carga
- 7 Publicar un archivo SWF y PDF
- 8 Publicar como HTML5

Ventajas competitivas

- Nuestros cursos son oficiales, avalados por Adobe Systems, y están diseñados para empezar a utilizar los programas desde la primera clase y lograr proyectos reales.
- En los cursos personalizados, nos ajustamos a los horarios y agenda del cliente. Las sesiones, además, pueden impartirse en las instalaciones del cliente para evitarle el traslado y poder atender sus necesidades específicas.
- Nuestros cursos están impartidos por instructores certificados de Adobe, Apple y Autodesk.



13. Importación y creación de ramificaciones

- 1 Trabajar con PowerPoint
- 2 Importar una presentación de PowerPoint
- 3 Editar una presentación
- 4 Escalar proyectos
- 5 Importar diapositivas y objetos
- 6 Usar botones para crear una ramificación
- 7 Explorar la ficha Branching
- 8 Grupos de diapositivas
- 9 Usar Aggregator

14. Grupos de preguntas

- 1 Diapositivas de preguntas y grupos
- 2 Crear y renombrar grupos de preguntas
- 3 Añadir preguntas
- 4 Insertar diapositivas aleatorias

15. Proyectos accesibles

- 1 Accesibilidad y Captivate
- 2 Colocar información de documento
- 3 Activar accesibilidad
- 4 Colocar texto accesible
- 5 Importar audio
- 6 Definir métodos abreviados de teclado
- 7 Crear subtítulos opción

16. Variables, interacciones y botones

- 1 Qué son las variables
- 2 Añadir información de documento
- 3 Insertar una variable de sistema
- 4 Crear una variable de usuario
- 5 Usar una variable para reunir información
- 6 Insertar interacciones
- 7 Botones personalizados

17. Videos interactivos y realidad virtual

- 1 Insertar un video interactivo
- 2 Agregar marcadores
- 3 Agregar superpuestos
- 4 Crear un proyecto de realidad virtual
- 5 Agregar un hotspot de texto
- 6 Agregar un hotspot de audio
- 7 Agregar una prueba

18. Diapositivas patrón, temas y plantillas

- 1 Usar diapositivas patrón
- 2 Personalizar diapositivas patrón
- 3 Agregar elementos de posición
- 4 Guardar un tema nuevo
- 5 Crear una plantilla de proyecto
- 6 Grabar diapositivas adicionales
- 7 Borrar objetos sin usar
- 8 Añadir contenedores
- 9 Formatear objetos de diseño y plantilla
- 10 Guardar una plantilla
- 11 Aplicar una plantilla de diseño a un proyecto

19. Acciones avanzadas y condicionales

- 1 Inspeccionar objetos con acciones múltiples
- 2 Utilizar el control de visibilidad de objeto
- 3 Adjuntar varias acciones
- 4 Crear una variable de usuario
- 5 Nombrar y asociar elementos a variables
- 6 Añadir una variable a una leyenda
- 7 Utilizar la interacción avanzada de proyecto
- 8 Crear una acción condicional

20. Crear proyectos responsivos

- 1 Revisar un proyecto responsivo
- 2 Crear un proyecto responsivo
- 3 Agregar Fluid Boxes
- 4 Agregar objetos a las Fluid Boxes
- 5 Añadir simulaciones responsivas
- 6 Añadir cuestionarios responsivos
- 7 Convertir proyectos no responsivos

21. Informar a un LMS

- 1 Opciones de informes a LMS
- 2 Colocar opciones de informes
- 3 Crear un archivo Manifiesto
- 4 Interacción avanzada
- 5 Informar la interacción a un botón
- 6 Ajustar la interacción
- 7 Paquetes de contenidos
- 8 Publicar un paquete de contenidos
- 9 Subir a un LMS
- 10 Probar un curso de aprendizaje