



Adobe XD CC

Básico-intermedio

Temario

1. Una introducción a Adobe XD

- 1 El flujo de trabajo de UX
- 2 Iniciar Adobe XD y abrir un archivo
- 3 Explorar el espacio de trabajo
- 4 Comprender los modos
- 5 Conocer las herramientas
- 6 Trabajar con el inspector de propiedades
- 7 Trabajar con los paneles
- 8 Cambiar la vista
- 9 Usar comandos de visualización
- 10 Navegar en un documento
- 11 Navegar en mesas de trabajo
- 12 Conocer el modo Prototype
- 13 Previsualizar tus diseños

2. Crear un proyecto

- 1 Crear un documento nuevo
- 2 Crear y editar mesas de trabajo
- 3 Crear mesas de trabajo con la herramienta Artboard
- 4 Editar artboards
- 5 Cambiar la apariencia de las mesas de trabajo
- 6 Trabajar con cuadrículas de diseño
- 7 Aplicar una cuadrícula cuadrada
- 8 Trabajar con varias mesas de trabajo
- 9 Administrar mesas de trabajo con el panel de capas

3. Crear gráficos

- 1 Crear y editar formas
- 2 Usar las herramientas de formas
- 3 Cambiar relleno y trazo
- 4 Redondear vértices
- 5 Editar y combinar formas
- 6 Alinear contenidos a la cuadrícula de píxeles
- 7 Dibujar con la herramienta pluma
- 8 Dibujar líneas rectas y curvas
- 9 Dibujar un ícono
- 10 Editar ilustraciones
- 11 Copiar contenido entre documentos
- 12 Trabajar con UI Kits
- 13 Descargar el UI Kit
- 14 Abrir el UI Kit

4. Agregar imágenes y texto

- 1 Importar activos
- 2 Transformar imágenes
- 3 Reformar una imagen
- 4 Reemplazar una imagen
- 5 Traer contenido desde Illustrator
- 6 Traer contenido desde Photoshop
- 7 Enmascarar contenido

Características

Duración: 20 horas

Objetivo:

Crear prototipos de sitios Web y aplicaciones móviles haciendo uso de todas las herramientas gráficas y de prototipado. Compartir prototipos, comentarios y exportar los archivos en distintos formatos.

Dirigido a:

Diseñadores gráficos, diseñadores Web, diseñadores de UI y UX.

Requisitos:

Conocer el sistema operativo de su computadora.

Adobe XD CC

Básico-intermedio

- 8 Editar una máscara
- 9 Trabajar con texto
- 10 Dar estilo al texto

5. Organizar el contenido

- 1 Disponer objetos
- 2 Trabajar con el panel de capas
- 3 Bloquear y ocultar contenido
- 4 Reordenar las mesas de trabajo y el contenido
- 5 Trabajar con grupos
- 6 Crear un grupo
- 7 Editar contenido dentro de un grupo
- 8 Alinear contenido
- 9 Alinear objetos a la mesa de trabajo
- 10 Posicionar los elementos
- 11 Alinear y distribuir mesas de trabajo
- 12 Ver y configurar distancias con Smart Guides

6. Trabajar con activos y Bibliotecas CC

- 1 Administrar activos
- 2 Guardar y editar colores
- 3 Guardar y editar estilos de carácter
- 4 Crear y editar símbolos
- 5 Separar el vínculo a un símbolo
- 6 Trabajar con bibliotecas CC
- 7 Agregar activos a las bibliotecas CC
- 8 Usar estilos de carácter de la biblioteca CC
- 9 Usar colores de la biblioteca CC
- 10 Usar gráficos de una biblioteca CC

7. Usar efectos y cuadrículas de repetición

- 1 Trabajar con un desenfoque de fondo
- 2 Trabajar con un desenfoque de objeto

- 3 Ajustar la opacidad
- 4 Aplicar una sombra paralela
- 5 Aplicar y editar un degradado
- 6 Ajustar un degradado
- 7 Convertir el objeto a un símbolo
- 8 Usar la cuadrícula de repetición

8. Prototipado

- 1 Crear un prototipo
- 2 Modo Design y modo Prototype
- 3 Configurar la pantalla de inicio
- 5 Vincular mesas de trabajo
- 6 Editar vínculos
- 7 Previsualizar vínculos
- 8 Práctica de vinculación
- 9 Copiar y editar contenido
- 10 Ejemplos de prototipado

9. Compartir tu prototipo

- 1 Comportar un prototipo
- 2 Actualizar un prototipo compartido
- 3 Fijar comentarios
- 4 Trabajar con comentarios
- 5 Administrar vínculos compartidos

10. Compartir especificaciones de diseño y exportar

- 1 Compartir especificaciones de diseño
- 2 Exportar activos
- 3 Exportar con PDF
- 4 Exportar como SVG
- 5 Exportar como PNG
- 6 Exportar como JPEG

Ventajas competitivas

- Nuestros cursos son oficiales, avalados por Adobe Systems, y están diseñados para empezar a utilizar los programas desde la primera clase y lograr proyectos reales.
- En los cursos personalizados, nos ajustamos a los horarios y agenda del cliente. Las sesiones, además, pueden impartirse en las instalaciones del cliente para evitarle el traslado y poder atender sus necesidades específicas.
- Nuestros cursos están impartidos por instructores certificados de Adobe, Apple y Autodesk.

