



Publicación para medios impresos y digitales con Adobe InDesign

Curso con Certificación ACA*

* Aplicación y examen en idioma inglés

Objetivos ACA

1.0 Configuración de los requisitos del proyecto

- 1.1 Identifique el propósito, la audiencia y las necesidades de la audiencia para un proyecto editorial.
- 1.2 Comunicarse con colegas y clientes sobre planes de diseño.
- 1.3 Determine el tipo de derechos de autor, permisos y licencias requeridos para usar contenido específico.
- 1.4 Demostrar una comprensión de la terminología clave relacionada con las publicaciones.
- 1.5 Demostrar conocimiento de los principios de diseño básicos y las mejores prácticas empleadas en la industria del diseño.

2.0 Configuración e interfaz del proyecto

- 2.1 Cree un documento con la configuración adecuada para web, impresión y móvil.
- 2.2 Navegue, organice y personalice el área de trabajo de la aplicación.
- 2.3 Utilice herramientas de diseño no imprimibles en la interfaz para ayudar en el diseño o flujo de trabajo.
- 2.4 Importar activos en un proyecto.
- 2.5 Administrar colores, muestras y degradados.
- 2.6 Gestionar estilos de párrafos, caracteres y objetos.

3.0 Organizar documentos

- 3.1 Usar capas para gestionar elementos de diseño.
- 3.2 Gestionar y modificar páginas.

4.0 Crear y modificar elementos del documento

- 4.1 Usar herramientas y funciones básicas para diseñar elementos visuales.
- 4.2 Agregar y manipular texto usando la configuración tipográfica apropiada.
- 4.3 Realizar, gestionar y editar selecciones.
- 4.4 Transformar gráficos y medios digitales en una publicación.
- 4.5 Usar técnicas básicas de reconstrucción y edición para manipular el contenido del documento.
- 4.6 Modifique la apariencia de los elementos de diseño utilizando efectos y estilos.
- 4.7 Añadir contenido o medios interactivos o dinámicos a un proyecto.
- 4.8 Crear y editar tablas.

5.0 Publicar documentos

- 5.1 Prepare documentos para publicar en la web, impresión y otros dispositivos digitales.
- 5.2 Exportar o guardar documentos en varios formatos de archivo.

Características

Duración: 36 horas

Objetivo:

Preparar a los estudiantes para el examen de certificación **Publicación para medios impresos y digitales con Adobe InDesign** cuyo objetivo principal es validar sus conocimientos sobre la administración de un proyecto, identificar los elementos para su diseño y crear los elementos de diseño de página necesarios para ponerlo en marcha y ofrecer un resultado satisfactorio para el cliente.

Dirigido a:

Diseñadores y maquetadores editoriales.

Requisitos:

Conocimientos del sistema operativo de su computadora. Comprensión de lectura del idioma inglés.

Incluye

Este curso incluye 1 oportunidad para certificación en ACA (Adobe Certified Associate).



Belatrix
CAPACITACIÓN CREATIVA



AUTHORIZED
Training Center

Publicación para impresión y publicaciones digitales con Adobe InDesign

Temario oficial

1. Iniciar con InDesign

- 1 Iniciar con InDesign
- 2 Usar el espacio de trabajo inicial
- 3 Conocer el espacio de trabajo
- 4 Conocer el panel de herramientas
- 5 Trabajar con paneles
- 6 Usar espacios de trabajo
- 7 Navegar en la página y el documento
- 8 Trabajar con atajos de teclado

2. Diseñar un póster para un evento

- 1 Iniciar el proyecto
- 2 Usar capas para organizar los elementos
- 3 Agregar guías y cambiar preferencias
- 4 Agregar objetos a un documento
- 5 Aplicar color a una forma
- 6 Colocar objetos en capas
- 7 Crear una forma combinada
- 8 Mover, escalar y bloquear objetos
- 9 Agregar texto
- 10 Mover y cambiar el tamaño del texto
- 11 Empaquetar tu proyecto terminado

3. Diseñar una portada de revista

- 1 Iniciar el proyecto
- 2 Colocar una imagen para la portada
- 3 Agregar el contenido de texto titular
- 4 Agregar más textos
- 5 Agregar un elemento decorativo
- 6 Comprobar el documento

4. Diseñar el interior de una revista

- 1 Configurar el nuevo documento
- 2 Configurar las páginas maestras
- 3 Usar tintas planas para diseño de impresión
- 4 Trabajar con marcos de texto y columnas
- 5 Crear una capitular
- 6 Ajustar el espacio entre párrafos
- 7 Ajustar sangrías
- 8 Colocar tabuladores
- 9 Ajustar la separación en sílabas
- 10 Ceñir texto alrededor de los objetos
- 11 Crear listas de viñeta y numeradas
- 12 Enlazar marcos de texto
- 13 Convertir texto a un gráfico
- 14 Colocar un gráfico sin un contenedor

- 15 Agregar una cita
- 16 Usar diferentes tamaños de página
- 17 Crear un formulario interactivo
- 18 Numerar secciones
- 19 Agregar transiciones de página
- 20 Crear un PDF interactivo

5. Aplicar estilos a un libro de recetas

- 1 Configurar el libro de recetas
- 2 Dar estilo al texto
- 3 Alinear el texto verticalmente
- 4 Modificar vértices
- 5 Formatear con estilos
- 6 Agregar texto desde otras aplicaciones
- 7 Usar tablas
- 8 Usar el Content Conveyor
- 9 Diseños personalizados
- 10 Crear una tabla de contenidos

6. Crear una publicación para medios interactivos

- 1 Tipos de medios digitales
- 2 Preparación para medios digitales
- 3 Trabajar con bibliotecas
- 4 Soltar elementos de página maestra
- 5 Diseñar botones con precisión
- 6 Trabajar con animaciones y temporización
- 7 Verificar ortografía
- 8 Buscar y cambiar contenido
- 9 Incrustar archivos de medios
- 10 Crear una presentación de diapositivas
- 11 Insertar HTML
- 12 Exportar el proyecto
- 13 Conclusión

7. Principios de diseño

- 1 Afina tu creatividad
- 2 Prepara tu mente para el diseño
- 3 Aplicar la jerarquía de diseño
- 4 Descubre los elementos del arte
- 5 Comprender la forma como elemento
- 6 Aprende cómo funciona el color
- 7 Explora la tipografía
- 8 Comprender los principios del diseño

8. Trabajar con colaboradores externos

- 1 Comprender las necesidades de tu cliente
- 2 Familiarizarse con los conceptos básicos de derechos de autor y licencias
- 3 Explorar la administración de proyectos