



An

Animaciones multiplataforma con Adobe Animate

Curso con Certificación ACA*

* Aplicación y examen en idioma inglés

Objetivos ACA

1.0 Trabajar en la industria de la animación

- 1.1 Identificar el propósito, la audiencia y las necesidades de la audiencia para preparar los medios.
- 1.2 Comunicarse con colegas y clientes sobre planes de diseño.
- 1.3 Determine el tipo de derechos de autor, permisos y licencias requeridos para usar contenido específico.
- 1.4 Demostrar el conocimiento de la terminología clave relacionada con la animación y los medios interactivos.
- 1.5 Demostrar el conocimiento de los principios básicos de diseño y animación y las mejores prácticas empleadas en la industria.

2. Configuración e interfaz del proyecto

- 2.1 Crear un nuevo documento con la configuración apropiada para proyectos multimedia.
- 2.2 Navegue, organice y personalice el área de trabajo de la aplicación.
- 2.3 Use herramientas de diseño no visibles en la interfaz para ayudar en el flujo de trabajo del proyecto.
- 2.4 Importar y gestionar activos en un proyecto.
- 2.5 Administrar colores, muestras y degradados.
- 2.6 Administrar pinceles, ajustes preestablecidos de filtro y ajustes preestablecidos de movimiento.

3.0 Organizar documentos

- 3.1 Usar el panel de línea de tiempo para gestionar las capas.
- 3.2 Modificar la visibilidad de la capa utilizando transparencias y máscaras.

4.0 Crear y modificar elementos visuales

- 4.1 Usar herramientas y funciones básicas para crear elementos visuales.
- 4.2 Agregar y manipular texto usando la configuración tipográfica apropiada.
- 4.3 Realizar, gestionar y manipular selecciones.
- 4.4 Transformar gráficos y medios digitales dentro de una animación.
- 4.5 Usar técnicas básicas de reconstrucción y edición para manipular gráficos y medios digitales.
- 4.6 Modificar la apariencia de los elementos de diseño utilizando efectos y estilos gráficos.
- 4.7 Agregar contenido interactivo o dinámico a un documento.

5.0 Publicar para medios digitales

- 5.1 Prepare imágenes para exportar a la web, pantalla y otros dispositivos digitales.
- 5.2 Exportar activos desde un documento de Animate.

Características

Duración: 36 horas

Objetivo:

Preparar a los estudiantes para el examen de certificación **Animaciones multiplataforma con Adobe Animate** cuyo objetivo principal es validar sus conocimientos sobre la administración de un proyecto, identificar los elementos para su diseño y crear los elementos interactivos necesarios para ponerlo en marcha y ofrecer un resultado satisfactorio para el cliente.

Dirigido a:

Diseñadores gráficos, desarrolladores, presentadores de marca, creadores de contenidos interactivos.

Requisitos:

Conocimientos del sistema operativo de su computadora. Comprensión de lectura del idioma inglés.

Incluye

Este curso incluye 1 oportunidad para certificación en ACA (Adobe Certified Associate).

Animaciones multiplataforma con Adobe Animate

Temario oficial

1. Iniciar con Animate CC

- 1 Animate cc: terminología común
- 2 Animate CC vs. Flash Professional CC
3. Familiarizándose con Animate CC
4. Características principales de la interfaz

2. Diseña una animación vectorial

- 1 Creación del documento de proyecto
- 2 Dibujo vectorial de activos
- 3 Trabajar con formas vectoriales
- 4 Tiempo para animar
- 5 Modificar la animación a través de la facilitación
- 6 Publicar la animación para Flash Player

3. Construye una imagen animada

- 1 Comenzar el proyecto
- 2 Uso de gráficos externos
- 3 Gestión de imágenes de mapa de bits
- 4 Creación de formas vectoriales
- 5 Trabajar con elementos de texto
- 6 Generar una imagen estática
- 7 Generar una imagen GIF animada

4. Componer un saludo animado en HTML5

- 1 Crear un nuevo documento HTML5 Canvas
- 2 Disposición de los elementos de fondo
- 3 Dibujar la maceta
- 4 Editar el símbolo gráfico de la flor
- 5 Animar el tallo floral con cinemática inversa.
- 6 Diseñar y animar la cabeza de la flor
- 7 Crear un mensaje de texto personalizado
- 8 Usar JavaScript para detener la reproducción
- 9 Publicar tu proyecto para HTML5 Canvas

5. Generar un video promocional

- 1 Configuración de proyecto de video
- 2 Creación de fondos dinámicos con máscara de forma animada
- 3 Animar tu nombre con ajustes preestablecidos de movimiento
- 4 Animación dinámica con guías de movimiento de ancho variable
- 5 Renderizar y convertir el video
- 6 Exportar video desde Animate CC

6. Construir un generador de poemas

- 1 Crear un nuevo documento HTML5 Canvas
- 2 Uso de componentes HTML5
- 3 Movimiento de cámara
- 4 Uso de texto dinámico y fuentes web
- 5 Haciéndolo interactivo con JavaScript
- 6 Opciones avanzadas de publicación en HTML5

7. Construye un reloj virtual

- 1 Trabajar con ActionScript 3.0
- 2 Construir los elementos visuales del reloj básico
- 3 Diseñar los activos de clip de película del reloj
- 4 Uso de audio importado
- 5 Escribir ActionScript para controlar el reloj
- 6 Probar un proyecto de ActionScript
- 7 Publicar el reloj para la instalación de escritorio

8. Desarrollar una aplicación de prueba móvil

- 1 Creación de una aplicación AIR para móviles
- 2 Diseñar los elementos de la interfaz de la aplicación
- 3 Escribir las clases de la aplicación
- 4 Crear un banco de preguntas
- 5 App Lógica y Flujo
- 6 Publicar la aplicación para la distribución

Ventajas competitivas

- Nuestros cursos son oficiales, avalados por Adobe Systems, y están diseñados para empezar a utilizar los programas desde la primera clase y lograr proyectos reales.
- En los cursos personalizados, nos ajustamos a los horarios y agenda del cliente. Las sesiones, además, pueden impartirse en las instalaciones del cliente para evitarle el traslado y poder atender sus necesidades específicas.
- Nuestros cursos están impartidos por instructores certificados de Adobe, Apple y Autodesk.

